

# JFA 第5回全日本U-18フットサル選手権大会

## 埼玉県大会 大会要項

1. 名称: JFA 第5回全日本U-18フットサル選手権大会埼玉県大会
2. 主催: 公益財団法人 埼玉県サッカー協会
3. 主管: 公益財団法人 埼玉県サッカー協会フットサル委員会
4. 協力: 埼玉県フットサル連盟
5. 日時: 2018年6月9日(土)
6. 会場: アスカル幸手 幸手市民文化体育館
7. 参加資格:
  - (1) フットサルチームの場合
    - ① 公益財団法人日本サッカー協会(以下、「本協会」とする。)に「フットサル第2種」、または「フットサル第3種」の種別で加盟登録した単独のチームであること。一つの加盟登録チームから複数のチームで参加できる。

本協会に承認を受けたクラブを構成する加盟登録チームについては、同一クラブ内の他の加盟登録チームに所属する選手を移籍手続きなしに参加させることができる。
    - ② 前項のチームに所属する2000年4月2日以降、2006年4月1日以前に生まれた選手であること。男女の性別は問わない。
    - ③ 外国籍選手は1チームあたり3名までとする。
  - (2) サッカーチームの場合
    - ① 本協会に「2種」、「3種」、または「女子」の種別で加盟登録した単独のチームであること。一つの加盟登録チームから、複数のチームで参加できる。

本協会に承認を受けたクラブを構成する加盟登録チームについては、同一クラブ内の他の加盟登録チームに所属する選手を移籍手続きなしに参加させることができる。
    - ② 前項のチームに所属する2000年4月2日以降、2006年4月1日以前に生まれた選手であること。男女の性別は問わない。
    - ③ 外国籍選手は1チームあたり3名までとする。
  - (3) 選手及び役員は、本大会において複数チームで参加できない。
8. 参加チーム:

別紙組み合わせ参照(後日配布)
9. 大会形式:

参加チームによるノックアウト方式で行う。3位決定戦は行わない。  
※大会形式は、参加チーム数により変更になる場合があります。
10. 競技規則:

本大会実施年度の本協会「フットサル競技規則」による。

## 11. 競技規定:

以下の項目については、本大会の規定を定める。

### (1) ピッチ:

原則として、40m×20m

### (2) 試合球: 本協会検定球を使用する。

### (3) 競技者の数:

- ① 交代要員の数は、9名以内とする。
- ② ベンチに入ることの出来る人数は、13名以内とする(交代要員9名以内、役員4名以内)
- ③ ピッチ上でプレーできる外国籍選手の数、2名以内とする。

### (4) 競技者の用具:

- ① ユニフォームについては、当該年度の本協会「ユニフォーム規程」による。

ただし、本大会については、以下のとおりとする。

#### (ア) フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに、色彩が異なり判別しやすい正副の

ユニフォーム(シャツ、ショーツ、ソックス)を本大会参加申込書に記載し、各試合に必ず携行すること。

(イ) チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものでなければならない。

(ウ) ゴールキーパーがトラウザー(スウェット)を着用する場合は、ゴールキーパーユニフォームの正・副のショーツと同色・同デザインのものとする。

(エ) タイツの使用は認めない。

(オ) 選手番号については1から99までの整数とし、0は認めない。フィールドプレーヤーは1番をつけることができない。必ず、本大会参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。

(カ) フィールドプレーヤーとして出場していた選手がゴールキーパーに変わる場合、その試合でゴールキーパーが着用していたシャツと同一の色彩及び同一のデザインで、かつ自分自身の背番号のついたものを着用すること。

(キ) シャツの前面、背面に本大会参加申込書に記載した選手番号を付けること。

ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ判別が容易なサイズのものでなければならない。

(ク) ユニフォームの広告表示については、本協会の「ユニフォーム規程」に基づき承認された場合のみこれを認める。ただし、ユニフォーム広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は当該チームにて負担することとする。

(ケ) ユニフォームの色、選手番号およびデザインについて、参加申込締切日以降の変更は認めない。

- ② 靴: 靴底は接地面が紺色、白色もしくは無色透明のフットサル用シューズのみ使用可能とする。(靴底が着色されたものは使用できない。)

- ③ ビブス: 交代要員は、競技者と異なる色のビブスを用意し、着用しなければならない。

(5) 試合時間:

30 分間(前後半各 15 分間)のプレーイングタイムとし、ハーフタイムのインターバルは 5 分間(前半終了から後半開始まで)とする。

試合の勝者を決定する方法(試合時間内で勝敗が決定しない場合)は、PK 方式により勝敗を決定する。PK 方式に入る前のインターバルは 1 分間とする。

(6) 一方のチームの責に帰すべき事由により試合を行うことが不能、または中止となった場合(不戦敗等)には、その帰責事由によるチームは、0 対 5 で敗戦したものとみなす。

(7) 試合開始前(審判によるエキップメントチェック)に不在な選手、及び役員は、ベンチ入りを認めない。

12. 懲罰:

(1) 本大会期間中に警告を 2 回受けた選手は、次の 1 試合に出場できない。

(2) 本大会において退場を命じられた選手は、次の 1 試合に出場できず、それ以降の処置については、本協会の「懲罰規程」に則り、本大会のフェアプレー・規律委員会で決定する。

13. 参加申込:

(1) 本大会参加申込書に必要事項を記入し、プライバシーポリシー同意書とともに下記事務局にメール送信をする。

※ 件名は、【U-18 大会 2018 参加申込】と必ずすること。

(2) 本大会においては、1 チームあたり 25 名(選手 20 名以内、役員 5 名以内)を上限とする。

(3) チーム名は短縮表記を除き、日本語で表記しなければならない。

(4) 申込締切日は 2018 年 5 月 29 日(火) 18:00 までとする。 ※データ送信も含む。

(5) 前項の申込締切日以降の参加申込内容の変更は認めない。

(6) 出場の設定は、6 月 1 日(金)までに各チームへメールにてお知らせします。

14. 電子選手証:

各チームの登録選手は、本協会発行の電子登録証または写し(写真が登録されたもの)を、試合会場に持参すること。電子登録証が確認できない場合は試合に出場できない。

15. 組み合わせ:

参加申込締め切り後、公益財団法人埼玉県サッカー協会フットサル委員会において抽選を行い決定する。

16. 参加費用:

1 チーム 14,000 円とする。

※ 出場決定後、6 月 7 日(木)までに次の振込先に振込をお願いします。

なお、振込手数料は、ご負担願います。

※ 振込人名は、必ず「チーム名」をお願いします。

銀行名 埼玉りそな銀行 鶴ヶ島支店

口座番号 普通預金 4503219

口座名義 埼玉県サッカー協会 フットサル委員会 宮崎剛雄

17. 代表者会議:

(1) 期日: 2018年6月9日(土) 10時00分~

(2) 会場: アスカル幸手 幸手市民文化体育館 会議室

※参加チームの代表者1名は、代表者会議に出席しなければならない。

※代表者会議に欠席した場合は失格とする。但し、その可否については公益財団法人埼玉県サッカー協会フットサル委員会が決定する。

18. 表彰: 優勝、準優勝のチームを表彰する。

19. 全国大会: 本大会の優勝チームは、関東大会への出場の権利と義務を有する。

<開催日> 2018年7月14日(土)、15日(日)

<会場> 栃木県/栃木県立県北体育館

20. マッチコーディネーションミーティング (MCM)

両チームの代表者、審判員とのマッチコーディネーションミーティングを以下のとおり行う。

①各試合60分前に会場本部にて実施する。

②ユニフォーム(正・副)、メンバー用紙、選手証、ビブスを持参する。

21. 傷害保険: 各チームの責任においてスポーツ傷害保険に加入すること。

22. 負傷対応: 競技中の疾病、傷病等の手当については、救急車の手配は行うが、その後については、チームの責任において処置をすること。

23. その他:

(1) 参加チームと選手及び役員は、本協会の基本規程、及び付属する諸規程(ユニフォーム規程等)を順守しなければならない。

(2) 本大会要項違反、その他不都合な行為があった場合は、本大会のフェアプレー・規律委員会で、その選手、役員、またはチームの処分を決定する。

(3) 本大会の試合に関する放映・動画・写真の権利は、全て公益財団法人埼玉県サッカー協会フットサル委員会に帰属する。また、肖像権等の使用は、前記フットサル委員会の承認を必要とする。

(3) 本大会要項に規定されていない事項については、公益財団法人埼玉県サッカー協会フットサル委員会にて協議の上決定する。

24. 参加申込先/問合せ先:

事務局: 茂田 友和 E-mail: [saitamaff\\_jim@yahoo.co.jp](mailto:saitamaff_jim@yahoo.co.jp)